

*Jesenji semestar, 2021/22*

*PREDMET: SE321 OBEZBEĐENJE KVALITETA, TESTIRANJE I ODRŽAVANJE SOFTVERA*

Domaći zadatak: **5**

Ime i prezime: **Uros Milovanovic**

Broj indeksa: **4191**

Datum izrade: **11.11.2021.**

# Tekst domaćeg zadatka:

Za odabranu aplikaciju koju ste radili na nekom od predmeta koje ste prethodno slušali i položili primeniti sledeće:

1. Testirati aplikaciju korišćenjem dve od navedene četiri tehnike black box tehnike za koje smatrate da su za vas najkorisnije.

2. Dokumentovati izvršene slučajeve testiranja

# Rešenje zadatka:

Sistem: Turisticka aplikacija

-Planiraj: Planira se da se izvrse sva testiranj funkcija u okviru sistema. Testeri treba da vide da li dobijaju ocekivane rezultate ili ne. Ako dobiju ocekivane rezulatate nastave dalje ako ne dobiju ocekivane rezultate onda moraju da isprave gresku i da ponovo pokrenu test slucajeve.

-Radi: Testira se login, testira se odabir lokacije, testira se GUI, testira se odabir tacne lokacije, testira se zakazivanje ulaznica, placanje ulaznica i promena licnih podataka na aplikaciji.

-Proveri: Svi test slucajevi rade

-Deluj: Priprema za sledecu spiralnu iteraciju.

Softverski inzenjeri: Ima ih trojca, oni prave arhitekturu sistema i uml diagrame. Takodje modeluju bazu podataka, Nedeljno ce raditi 50 sati, 50 evra po satu.

Vodja projekta: Bice zaduzen za sve aktivnosti u okviru projekta. On odlucuje o glavnim stvarima sto se tice razvijanja softvera. Nedeljno ce raditi 20 sati, 80 evra po satu.

Programeri: Ima ih osmorica, cetvorica frontend programera i cetvorica backend programera. Oni dobijaju intrukcije od softverskog inzedjera sta treba da se programira.Nedeljno ce raditi 80 sati, 45 evra po satu

Testeri: Ima ih dvojca i oni testiraju funkcionalnosti sistema. Nedeljno ce raditi 30 sati, 25 evra sat.

Graficki dizajver: On treba da osmisli kako ce da izgleda user interface koji programiraju frontend programeri. Nedeljno radi 40 sati, 50evra sat.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Naslov | Pogresno uneta sifra | Rev 01 | Autor | Uros | | Datum | 11.11.2021 | | | |
| Cilj | Verifikikacija registracije | | Reference | / | | | | | | |
| Test uslovi | / | Vreme neophodno za izradu test slučaja | 20 min | Neophodno vreme za izvršenje test slučaja | | | | | 8 min | |
|  |  | Easter egg |  |  |  | | | | |  | |
|  | Opis postavke za testiranje | | | | | | | | | |
| • | Aplikacija je pokrenuta | | | | | | | | | |
| • | Aplikacija trazi od korisnika da unese email i sifru | | | | | | | | | |
| • | Korisnik koristi tastaturu za unos podataka | | | | | | | | | |
| • | Korisnik ide na dugme uloguj se | | | | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  | | | | |  | |
| Definicija testa | | | | Izvršenje testa | | | | | | |
|  | Uslovi | Ulazni podaci | Očekivani rezultati | Aktuelni rezultati | | | | Broj problema | | |
| • | Korisnik je kliknuo na polje I uneo podatke | Unos maila  Unos sifre | Ocekuje se da bude validna, a ako nije da izbaci gresku | Greska | | | | 1 Sifra se ne poklapa sa korisnickim mailom, mora opet da se ukuca | | |
|  |  |  |  |  |  | | | | |  | |
|  | Opis post uslova | | | | | | | | | |
| • | Korisniku mora opet da kuca sifru i mail | | | | | | | | | |